1. Reflexionamos, analizamos y coordinamos los cambios que hicimos, perfeccionando y afinando lo que llevábamos hasta este momento. Comenzamos con una tienda web, común y corriente como base y estamos complementando sus funciones programando en cada una de ellas. Agregamos las clases Sincronicas y Asincronicas, creamos los foros de comunicación de nuestra redsocial.

Las dificultades estuvieron presentes, ya que los ajustes, aunque se hicieron con tiempo, nos sirvieron para corregir las faltas en el horario.

2. Usamos una metodología de concentrar lo principal que llevará el proyecto, junto con la idea de los mockups, para poder pautear lo que necesitábamos hacer y entender las necesidades del proyecto y las formas metodológicas que íbamos a necesitar y tener núcleo solido para guiarnos

3. Realizamos los mockups para tomar clases, hacer clases, inscribir ramos, los contenidos, la biblioteca de cursos, las clases en vivo, los foros y el sistema de compra de productos he hicimos los borradores de casos de uso en diagramas: inscripción de usuarios, compra de artículos y cursos